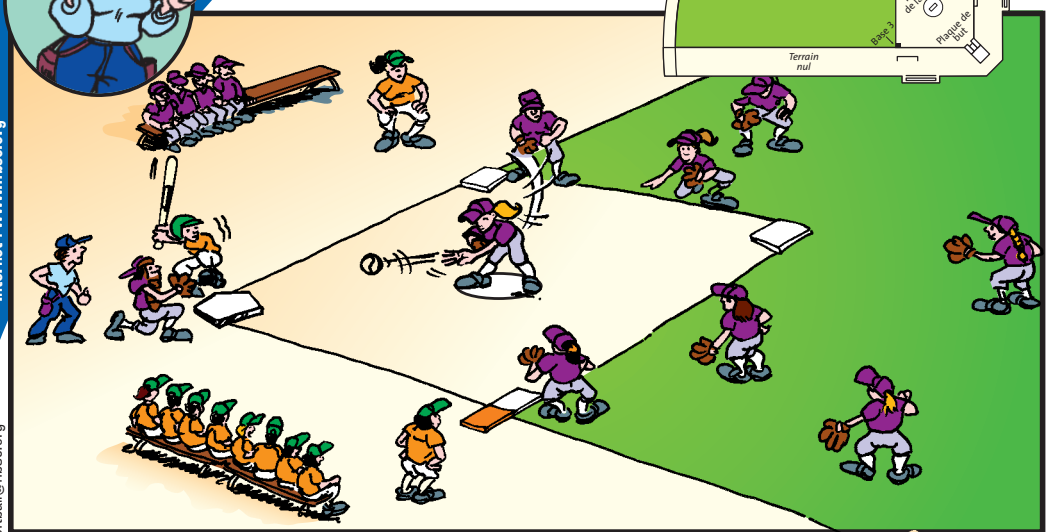
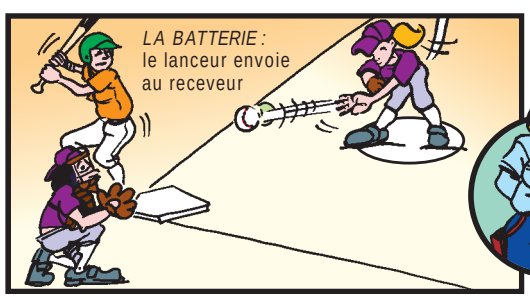
Fédération Française de Baseball - Softball & Cricket

LES RÈGLES DU SOFTBALL

Le softball se joue à 2 équipes de 9 joueurs. Chaque équipe est tour à tour attaquante *(batte)* et défensive *(lancer)*

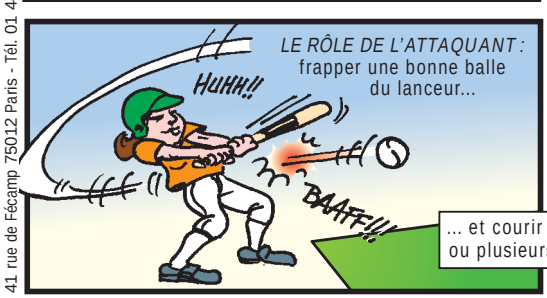


LA BATTERIE : le lanceur envoie au receveur

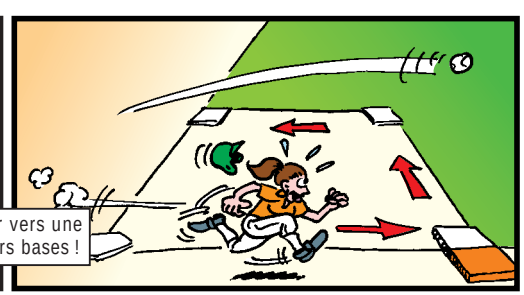


Une bonne balle est une balle lancée dans la zone de *strike**

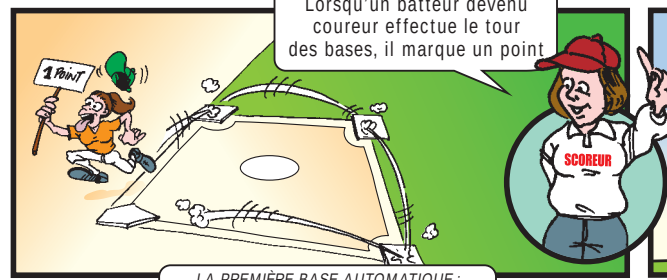
LE RÔLE DE L'ATTAQUANT : frapper une bonne balle du lanceur...



... et courir vers une ou plusieurs bases !

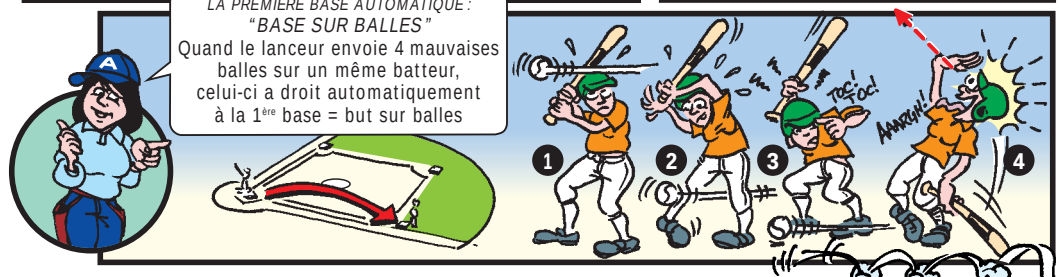


Lorsqu'un batteur devenu coureur effectue le tour des bases, il marque un point

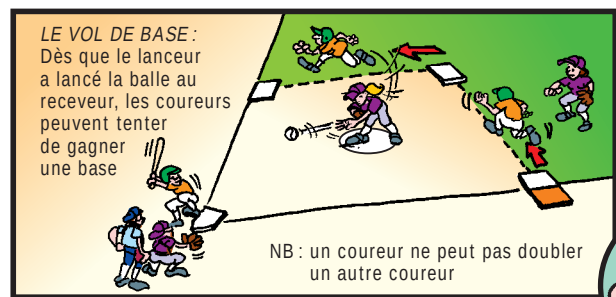


Il ne peut y avoir qu'un coureur par base

LA PREMIÈRE BASE AUTOMATIQUE : *"BASE SUR BALLES"* Quand le lanceur envoie 4 mauvaises balles sur un même batteur, celui-ci a droit automatiquement à la 1ère base = but sur balles



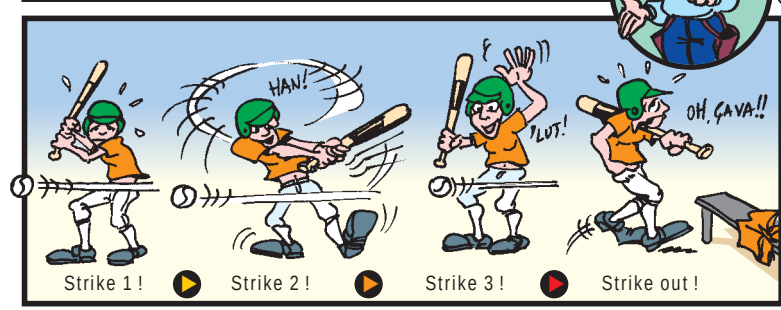
LE VOL DE BASE : Dès que le lanceur a lancé la balle au receveur, les coureurs peuvent tenter de gagner une base

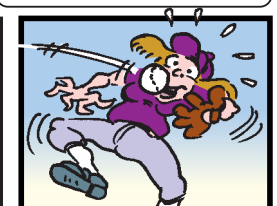


NB : un coureur ne peut pas doubler un autre coureur

LE RÔLE DES DÉFENSEURS : ils doivent empêcher l'équipe attaquante de marquer des points en éliminant trois attaquants pour pouvoir à leur tour passer à l'attaque

On peut éliminer un batteur sur *"strike out"* lorsqu'il n'a pas réussi à frapper après 3 tentatives (ou *3 strikes*)





Le batteur est éliminé lorsqu'une balle qu'il a frappé est attrapée en l'air (*de volée*) par la défense

Un courreur entre 2 bases est éliminé quand il est touché par la balle tenue par un défenseur

Un coureur est éliminé quand...

... la balle arrive avant lui sur la base où il est forcé de se rendre

Lorsque l'équipe en défense a éliminé 3 attaquants, elle passe en attaque (à la batte) et l'autre équipe passe en défense.

Le passage des deux équipes en attaque et en défense constitue une *reprise*.

Un match se joue en 7 reprises.

Internet : www.ffbsc.org
41 rue de Fécamp 75012 Paris - Tél. 01 44 68 89 30 - Fax 01 44 68 96 00 - francesoftball@ffbsc.org